

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „InTeren”

§1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Gra terenowa „InTeren” (dalej: Gra) organizowana jest przez Poradnię Psychologiczno-Pedagogiczną Nr 5 w Katowicach oraz Pałac Młodzieży im. prof. A. Kamińskiego w Katowicach.
2. Wydarzenie odbędzie się w dniu **07 czerwca 2025 r.** w godzinach **9:30–14:00** na terenie przyległym do siedziby Poradni Psychologiczno-Pedagogicznej Nr 5 w Katowicach, ul. Grażyńskiego 17 (wejście od parku Budnioka / boisk szkolnych).
3. Gra realizowana jest w ramach miejskiego programu **Profilaktyki Rówieśniczej** oraz porozumienia Miasta Katowice z **Funduszem Narodów Zjednoczonych na Rzecz Dzieci (UNICEF)**.

§2. UCZESTNICY

1. W grze mogą brać udział **zespoły rodzinne** składające się z **2 do 5 osób** (dorośli i dzieci w wieku **7–12 lat**).
2. W każdej drużynie powinien znajdować się przynajmniej jeden pełnoletni opiekun.
3. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w grze wyłącznie pod opieką dorosłych, którzy biorą pełną odpowiedzialność za ich bezpieczeństwo i zachowanie w trakcie gry.

§3. ZGŁOSZENIA

1. Udział w grze jest **bezpłatny**.
2. Aby wziąć udział, należy zarejestrować się przez formularz zgłoszeniowy dostępny pod linkiem: <https://forms.gle/VZt1UxLw7zaeUnT39> lub za pomocą kodu QR dostępnego na plakatach wydarzenia.
3. Zgłoszenia przyjmowane są do wyczerpania limitu miejsc. O udziale decyduje kolejność zgłoszeń.
4. Wyłącznie w przypadku pozostania wolnych miejsc, będzie możliwość zgłoszenia drużyny w dniu wydarzenia podczas rejestracji (w godzinach 9:30 – 10:00). W razie braku miejsc, zapraszamy do udziału w wydarzeniach i atrakcjach towarzyszących.
5. Każda drużyna powinna nadać sobie **oryginalną nazwę**, którą będzie posługiwać się podczas gry.

§4. PRZEBIEG GRY

1. Rejestracja uczestników odbywa się w godzinach **9:30–10:00**.
2. Gra trwa od **10:00 do 13:00**. Uczestnicy poruszają się po wyznaczonej trasie z mapą gry, odwiedzając kolejne punkty zadaniowe.
3. W godzinach **13:00–13:15** drużyny składają „Kartę Gry” w punkcie rejestracyjnym.
4. **Ogłoszenie wyników i podsumowanie wydarzenia** nastąpi o godzinie **13:30–14:00**.
5. Równoległe w godz. **10:00–13:30** odbywać się będą **zabawy towarzyszące**, wystawy oraz inne atrakcje dla uczestników.

§5. WYMAGANIA TECHNICZNE

1. Organizatorzy zapewniają materiały potrzebne do udziału w grze – mapy, karty gry i inne.

§6. ZGODA NA WYKORZYSTANIE WIZERUNKU

1. Udział w wydarzeniu jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na rejestrowanie i wykorzystywanie wizerunku uczestników w materiałach promocyjnych, na stronach internetowych i profilach społecznościowych organizatorów.
2. Podczas rejestracji każdy uczestnik zobowiązany jest zapoznać się z informacją o przetwarzaniu danych osobowych.

§7. BEZPIECZEŃSTWO I ODPOWIEDZIALNOŚĆ

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestników gry, w szczególności pełnoletnich, oraz za ewentualne szkody wynikłe z ich działań.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe, urazy i inne zdarzenia powstałe w trakcie trwania gry.
3. Każda osoba uczestnicząca w wydarzeniu zobowiązana jest do zachowania zasad bezpieczeństwa oraz przestrzegania poleceń osób obsługujących grę.

§8. NAGRODY

1. Dla wszystkich drużyn przewidziane są certyfikaty, nagrody-niespodzianki oraz znakomita zabawa.
2. Drużyna, która najlepiej poradzi sobie z zadaniami i zdobędzie najwięcej punktów, otrzyma tytuł “Mistrz InTerenu”
3. W przypadku większej liczby drużyn z tą samą liczbą punktów, przeprowadzona zostanie dogrywka.

§9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin dostępny jest na stronach internetowych organizatorów: www.ppp5katowice.eu oraz www.pm.katowice.pl.
2. Przystąpienie do gry oznacza pełną akceptację niniejszego regulaminu.
3. Wszelkie kwestie sporne rozstrzyga Organizator.